

# Dienstgestaltung Kinderfeuerwehr

Thema:	<input checked="" type="checkbox"/>	feuerwehrtechnische Anleitung
	<input type="checkbox"/>	Spiel & Spaß
	<input type="checkbox"/>	Basteln & Werken
	<input type="checkbox"/>	Backen & Kochen
	<input type="checkbox"/>	Ausflugs-/ Veranstaltungstips

Ziel/ was soll vermittelt werden Gerätekunde - Memory  
(optional)

Gruppengröße: unbegrenzt

Zeitbedarf: als Spiel zwischendurch

Material: verschiedene Geräte aus dem Fahrzeug, welche die Kinder kennen

Beschreibung/ Anleitung:

Alle Geräte werden auf den Fußboden gelegt und mit einer  
Decke abgedeckt. (Vorbereiten bevor die Kinder da sind)  
Die Kinder stellen/setzen sich im Kreis um die abgedeckten  
Geräte. Die Decke wird für ca. 5 Minuten entfernt.  
Die Kinder müssen sich in dieser Zeit die Geräte und  
deren Lage merken.  
Das Memory-Spiel kann beginnen.  
Ein Kind wird aus dem Raum geschickt, die anderen Kinder  
dürfen die Geräte vertauschen oder etwas wegnehmen.  
Danach wird das Kind wieder in den Raum geholt und  
muss die Veränderung erkennen.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Fotos, wenn vorhanden bitte als Anlage beifügen

Bitte ausgefüllt an [kinderfeuerwehr@kjf-nienburg.de](mailto:kinderfeuerwehr@kjf-nienburg.de) zurückschicken